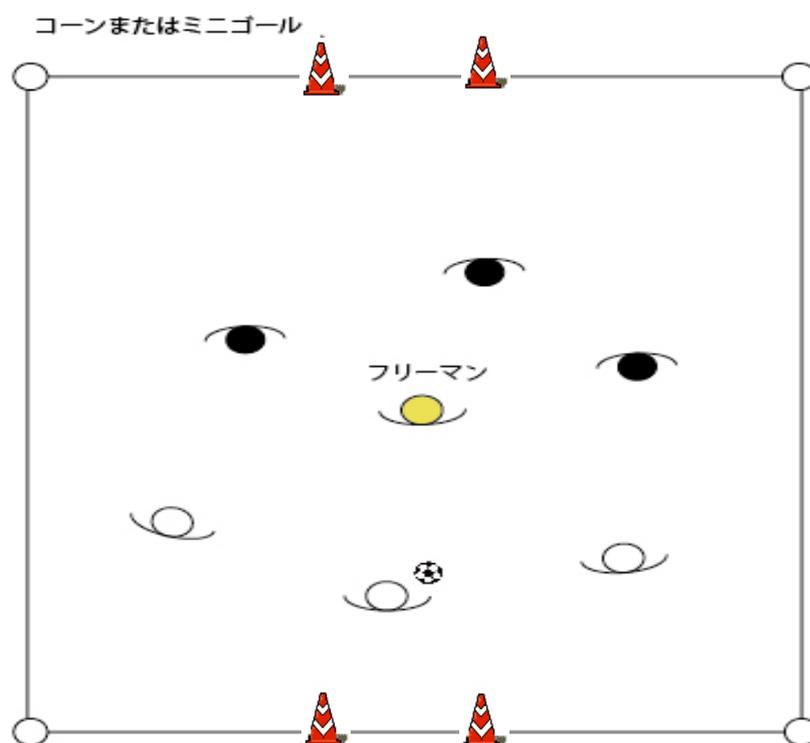


さあ、戦術(相手の攻略の仕方)をマスターしよう。

戦術は一人では出来ない、仲間全員で連携し合っのサッカーです、これが上に繋がるスキルだ！！  
マスターするは君達、無駄な動きも無駄ではないように、ダミー選手は相手に自分を意識させる。  
本命選手は忍者だ。

## 3対3プラス1フリーマン

- グリッドの大きさは、適宜調整
- コーンやミニゴールでゴールを設置



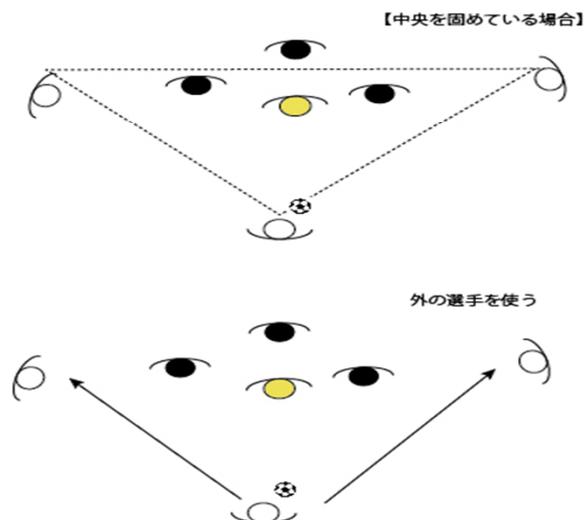
### フリーマンのポジションが重要。動きすぎない

- フリーマンはボールを持っていない方 (ディフェンス側)の3人の真ん中にポジションを取る
- 攻撃側の3人は三角形のポジションを取り、ディフェンスの3人を三角形の中に入れる
- 攻撃側は数的優位を使ってボールを保持し、相手の陣形の観察

## 相手陣形によって攻撃方法を変える

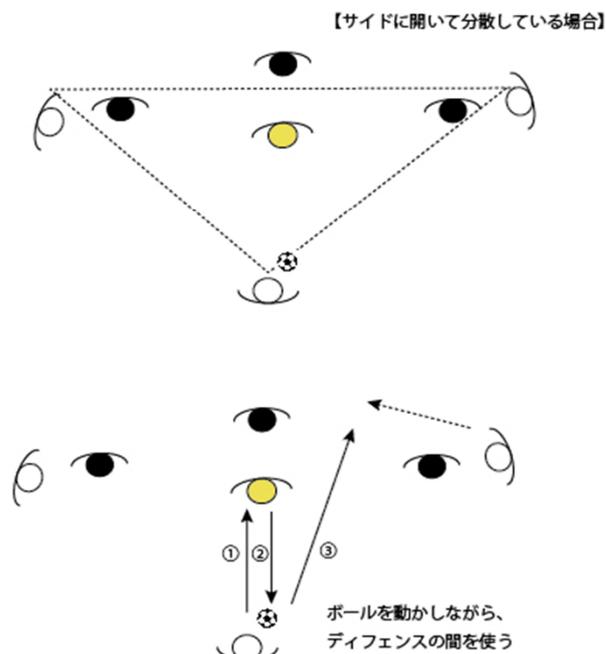
【ディフェンスが中央を固めている場合】  
相手が守っていないところ＝サイド

- ディフェンスが中央に固まっている場合、サイドに開いた選手を使う



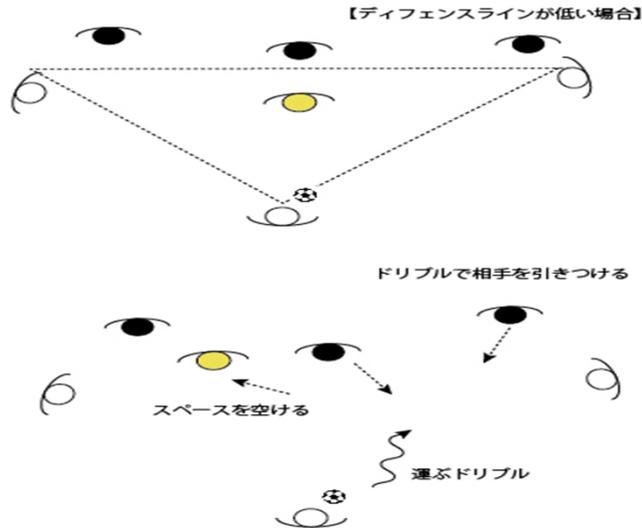
【ディフェンスが分散している場合】  
相手が守っていないところ＝中央

- ディフェンスがサイドに開いて分散している場合、ボールを動かしながら、(広くなった)ディフェンスの間のスペースを使う



【ディフェンスラインが低い場合】  
 相手が守っていないところ=ボール付近

- 「運ぶドリブル」を使って、前進する
- ボール保持者以外の選手が、ドリブルのためのスペースをつくり、そこを使う
- 相手を引きつけたら、フリーになった選手を使う
- 運ぶドリブルと抜くドリブルの違いに注意



【ディフェンスラインが高い場合】  
 相手が守っていないところ=裏のスペース

- 1本のパス、あるいはコンビネーションパスでディフェンスラインの裏を取る

