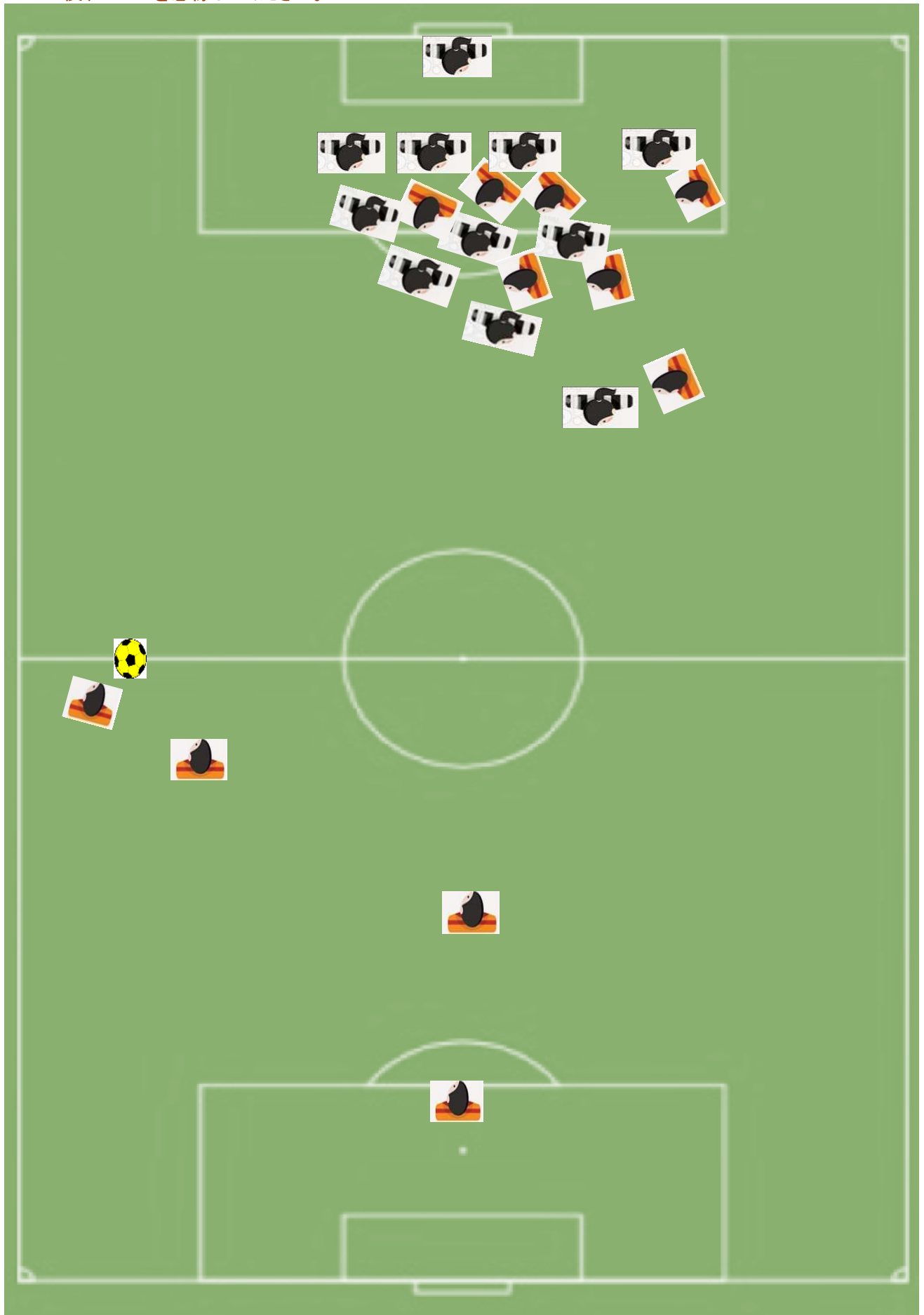
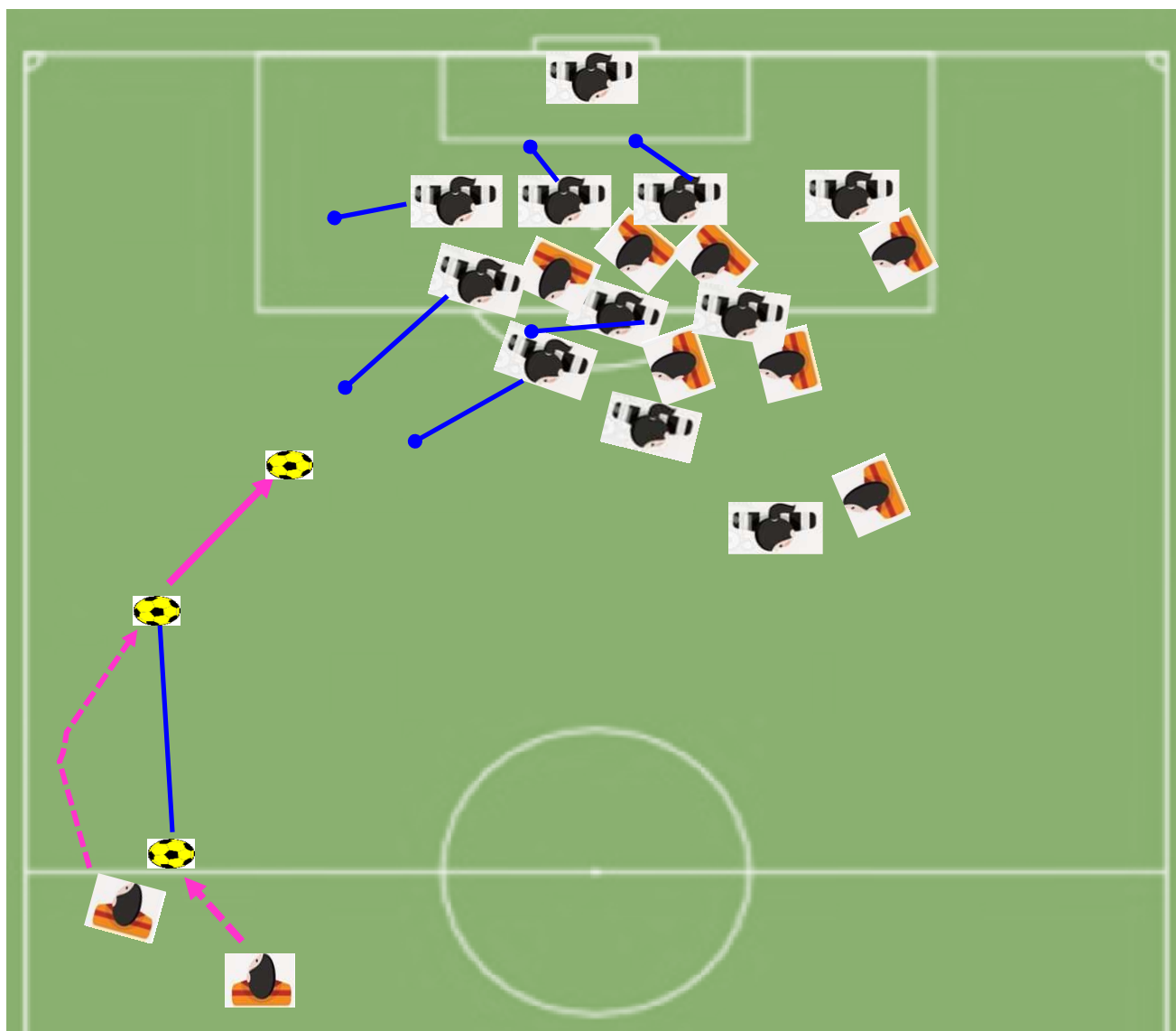


24 : スペース

- ・高校選手権決勝戦でのFKです。
この後、プレーを想像してください。





ボールの近く^{チカ}にいた選手^{センシユ}が、前のスペース^{マエ}を見つけてそこに走り^{ハシ}ました。

後ろ^{ウシ}にいた選手^{センシユ}がFKのボールをスペース^{ハシ}に走った選手^{センシユ}にパス。

当然^{トウゼン}、相手の選手^{アイテ}はボール^{センシユ}に行く^イ

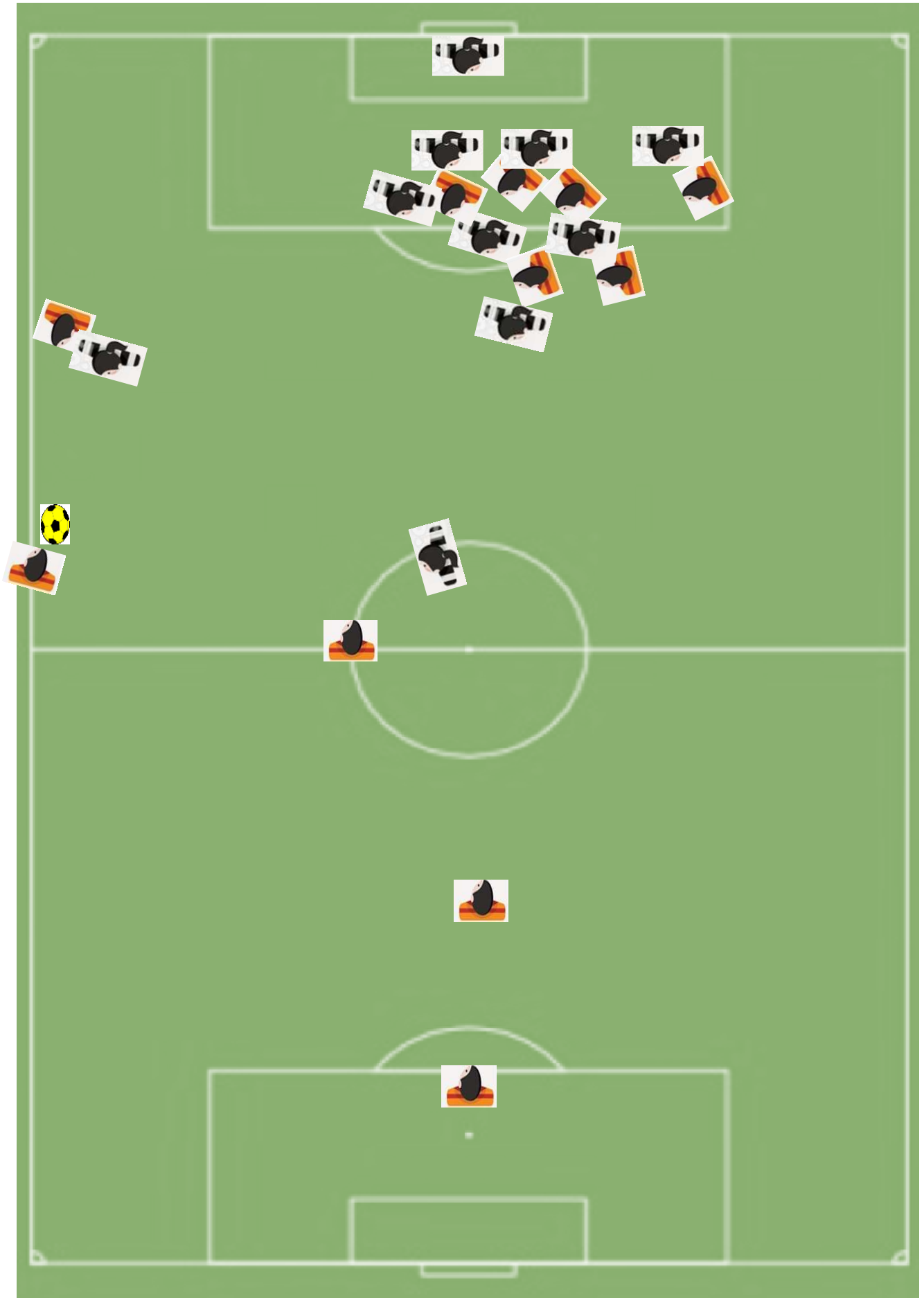
必然^{ヒツゼン}的に、マンツーマンディフェンス^{テキ}が崩^{クズ}れる

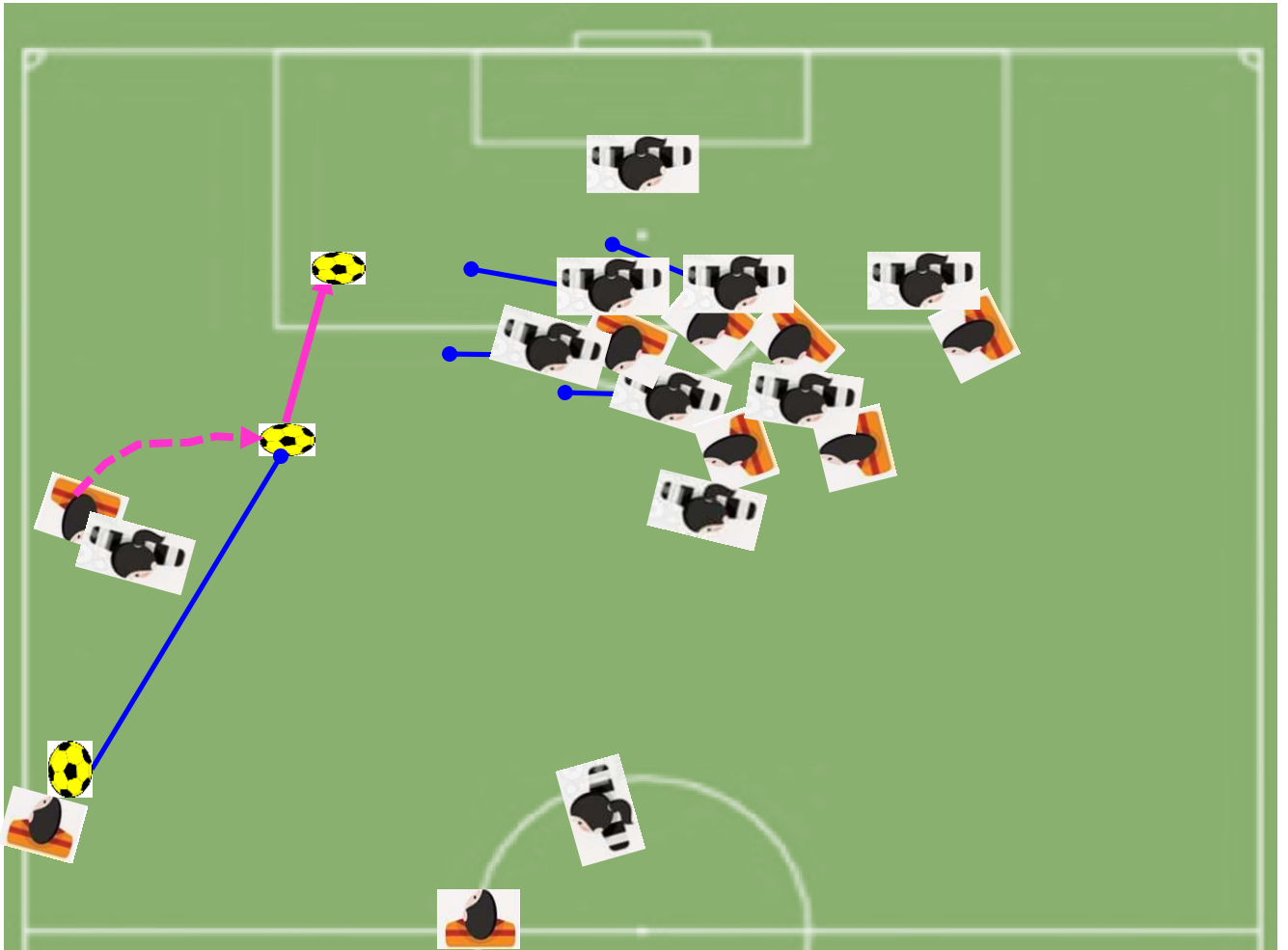
よって、シュート^フ、ゴールチャンス^フが増える

スペース^ミを見つけて連動^{レンドウ}した攻撃^{コウゲキ}です。

24 : スペース

- ・高校選手権決勝戦でのスローンです。
この後、プレーを想像してください。





スローンは味方の足元にするかタッチライン沿いに投げると思っていたが、
敵選手の側を強く投げて、スペースに転がした。

スペースによーいどんで走ったら味方の選手は勝てる、また身体もゴールに向いている。
スペース①と同じ状況になった。

スペース①は、FC.Anillo芳本監督が流石と思ったシーン

スペース②は、我有が流石と思ったシーン

どちらもスペースを見つけて連動したシーンですが、最初の選手の配置を考えてみよう

相手は、トーナメントで絶対に先取点を与えたくない

よって、ゴール前の選手に付く

結果スペースが生まれた。

自分のことだけでなく、相手の心理や行動パターンを考えて、

それを利用してスペースを作り、作ったスペースを活用する。

これがサッカーだ

『スペースは見つけるものではなく、作り活用するもの』

少年では意図的な動作があれば、失敗しても構いません。 さ～チャレンジ